



GRUPO 1



FIDAY
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	12	15	1	0	1	2	31
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa
Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



HALQA Médico Plus
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	19
									0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, Médico Plus
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



HALQA
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16
									0

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, Observador de Artillería
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



NAFFATÙN
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



NAFFATÙN
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



KHAWARIJ
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	13	13	14	1	3	1	2	36
									0.5

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fatalidad N1, Súper-Salto, Tropa Religiosa, Veneno
Mk12 | Pistola, Arma CC AP



HUNZAKUT
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	14	0	0	1	2	18
									0

Equipo: Repetidor de Posición
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz
Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2



TUAREG Médico Plus
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	1	0	1	2	33
									0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Médico Plus
Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



FARZAN
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	14	0	0	1	2	23
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa
Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



LASIQ
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	2	0	1	2	25
									1.5

Equipo: Visor X
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Trepar Plus, Tropa Religiosa
F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



MUYIB
T. Ent. Especial

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	11	14	2	0	1	2	22
									1

Equipo: Visor X
Habilidades Esp.: N°2, Tropa Religiosa, V: Tenaz
Lanzacohetes Pesado, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



NAFFATÙN Teniente
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Habilidades Esp.: Teniente
Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



GHULAM
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	12
									0

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



KUM
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
20 - 15	20	11	13	14	1	0	1	4	10
									0

Equipo: Lanzagranadas Ligero de Humo, Moto
Habilidades Esp.: Kinematika N2, V: Tenaz



MUTTAWI'AH
T. Línea

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz
Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	11	13	14	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



DAYLAMI
T. Guarnición

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	13	1	0	1	2	8
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Inferior
Escopeta Lig. Panzerfaust | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granadas de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Expansivo)</i>		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Impacto)</i>		15	2	Fuego	
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable, No Letal